# Krav

Ud fra *Projektformuleringen* er der opstillet en række User Stories, der beskriver brugerens interaktion med systemet. User Stories’ene danner grundlag for kravspecifikationen, og bruges til at fastsætte systemets funktionalitet.

## Aktører

**Forbruger:** Forbrugeren er en primær aktør. Forbrugeren ønsker at gøre hans indkøb så billigt og let som muligt, ved at få Pristjek220 til at finde ud af hvor han skal købe hans forskellige varer.

**Forretningsmanager:** Forretningsmanageren er en primær aktør. Forretningsmanageren kan tilføje/fjerne varer fra deres forretning, samt ændre priserne.

**Administrator:** Administratoren er en primær aktør. Administratoren kan tilføje og fjerne forretninger fra pristjek220.

## User story beskrivelser

Der er her udvalgt nogle relevante User Stories fra Kravspecifikationen, ud fra hvilke User Stories der bliver brugt i løbet af rapporten.

//DER ER PÅ NUVÆRENDE TIDSPUNKT, LAVET NOGLE EKSEMPLER PÅ US, MEN DA JEG IKKE VED HVILKE VI BIL BRUGE, KAN DER GODT FOREKOMME ÆNDRINGER SENERE.

**US2: Finde den billigste forretning for en vare i Pristjek220:**

Formålet med denne User Story er at forbrugeren kan finde den billigste forretning der forhandler en bestemt vare

**US4:** **Find ud af hvor varerne fra indkøbslisten kan købes billigst:**

Formålet med denne User Story er at forbrugeren kan tage sin indtastede indkøbsseddel og bede pristjek220 om at finde ud hvor varerne kan købes billgest ud fra de forretninger, som forbrugeren ønsker at handle i.

**US8: Autofuldførelse:**

Formålet med denne User Story er at en bruger af systemet, skal kunne starte på at indtaste et produkt eller en butik. Efter han har indtastet 2 karakterer vil der komme forslag til hvad han vil søge efter ud fra hvad han har skrevet. Alt efter hvilken boks han befinder sig i, kommer der forslag til varer, varer i en bestemt butik eller butikker.

**US9:** **Send indkøbsliste på mail:**

Formålet med denne User Story er at forbrugeren kan sende hans indkøbsliste og hvor han skal købe de forskellige varer, til hans mail således at han kan have hans indkøbsliste med over alt.

## Kvalitetskrav

Der er taget et uddrag af de mest relevante kvalitetskrav.

1a: Pristjek220, skal leve op til de krav, som Microsoft, still til UX design[[1]](#footnote-1).

1b: Pristjek220 skal leve op til 3-click rule[[2]](#footnote-2).

1c: Pristjek220 skal leve op til rule of five[[3]](#footnote-3).

4b: Kodeord der ligger i databasen skal være krypteret

1. <https://dev.windows.com/en-us/desktop/design> [↑](#footnote-ref-1)
2. Jeffrey zeldman taking your talent to the web <http://takingyourtalenttotheweb.com/Taking%20Your%20Talent%20to%20the%20Web.pdf> [↑](#footnote-ref-2)
3. Jeffrey zeldman taking your talent to the web <http://takingyourtalenttotheweb.com/Taking%20Your%20Talent%20to%20the%20Web.pdf> [↑](#footnote-ref-3)